

# 교육 과정 소개서.

---

김민태의 프론트엔드 아카데미 : 제 2강 만들어보며 이해하는  
React & Redux Online.



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/dev_academy_kmt2">https://fastcampus.co.kr/dev_academy_kmt2</a>
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	5시간 58분
문의	고객지원 : 02-501-9396 강의 관련 문의: <a href="mailto:help.online@fastcampus.co.kr">help.online@fastcampus.co.kr</a> 수료증 및 행정 문의: <a href="mailto:help@fastcampus.co.kr">help@fastcampus.co.kr</a>

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 <b>내가 원하는 시간대</b> 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 <b>어디서든 수강</b>
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <b>몇번이고 재생</b>



## 강의목표

- 새로운 기술에 대한 학습 비용을 줄이고, 기술 트렌드를 잘 이해할 수 있도록 개발도구들의 구조를 학습합니다.
- React, Redux, Middleware를 직접 만들어 개념 동작 원리를 이해할 수 있어, 코드의 자신감을 가질 수 있습니다.
- 개발도구의 구조에 대한 이해를 바탕으로 새로운 응용 기술이 등장하더라도 어렵지 않게 활용할 수 있습니다.

## 강의요약

- React를 직접 만들어보며 이러한 방법을 React는 어떻게 구현했는지 직접 알아봅니다. 이를 통해 React의 근간이 되는 핵심 원리를 보다 명확히 이해할 수 있습니다.
- Redux를 직접 만들어보며, 소프트웨어간에 적절한 거리를 유지하며 최소 관계를 맺어 개발하는 방법을 익혀봅니다.
- 미들웨어를 직접 만들어보며 소프트웨어의 핵심은 변경하지 않으며 현실의 다양한 문제를 해결할 수 있는 방법을 알아봅니다.
- 사용자가 아닌 생산자의 관점에서 기술을 이해할 수 있게 하고, 무의식적으로 규정한 사고의 한계를 벗어날 수 있습니다.
- 테크닉을 어떻게 활용해 미들웨어 아키텍처를 만들고 사용자는 이 아키텍처를 활용해 Redux를 변경하지 않고 필요한 기능을 Redux 에 삽입할 수 있었는지 알아볼 수 있습니다.



## 강사

김민태

### 이력

- 現 우아한 형제들 / 기술이사 프론트엔드 개발 그룹장
- 前 피키캐스트 / 웹 프론트엔드 파트 리더
- 前 NCSOFT / 차장
- 前 KTH / 웹 플랫폼팀 팀장, ios 개발팀 팀장

### 교육 경험

- 우아한형제들 개발자 채용 및 사내외 교육 진행
- 패스트캠퍼스 오프라인 JavaScript 부트 캠프 과정 14기 진행
- 패스트캠퍼스 온라인 The RED : React와 Redux로 구현하는 아키텍처와 리스크 관리 강의 진행




---

CURRICULUM

# 01.

## 시작하며

파트별 수강시간 00:57:45

---

01. 무엇을 배울 것인가
02. 1타 2피, 3피, 4피
03. 작게 시작하기
04. 변경하지 않고 확대하기
05. 웹프론트엔드 개발환경

---

CURRICULUM

# 02.

## React 만들기

파트별 수강시간 02:35:21

---

01. 해결책 만들기
02. 객체 to DOM Render
03. webpack 과 babel 세팅
04. create Element
05. @jsx
06. 함수 컴포넌트
07. 클래스 컴포넌트
08. virtual DOM
09. 마법의 Hook 원리와 제약
10. 사이드 이펙트

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.




---

CURRICULUM

## 03.

### Redux 만들기

파트별 수강시간 01:29:34

---

- |                                 |
|---------------------------------|
| 01. 문제 정의 - 어떤 코드가 상태를 어디서 바꾸나? |
| 02. 해결책 만들기                     |
| 03. 구독 발행 모델                    |
| 04. 그럴듯 하게 모양내기                 |
| 05. 비동기처럼 보이는 동기의 한계            |

---

CURRICULUM

## 04.

### 미들웨어 만들기

파트별 수강시간 00:57:14

---

- |                   |
|-------------------|
| 01. 컨셉의 한계와 돌파구   |
| 02. 미들웨어 파이프라인 구현 |
| 03. 로거 미들웨어       |
| 04. 비동기 처리기 미들웨어  |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.